

Do Zarządu  
WZszach

**Dot. Materiał na zebranie w dniu 08-05-2010 r.**

W załączeniu przesyłamy materiały na zebranie w dniu 08-05-2010 r.

- Ocena i stan rozgrywek drużynowych 2010 r.
- regulamin baraży 2010
- regulamin rozgrywek drużynowych 2009-2010

**projekty :**

- Regulamin Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego Kobiet i Mężczyzn na 2010 rok w szachach klasycznych
- Regulamin Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego Kobiet i Mężczyzn na 2010 rok w szachach szybkich – P'15 i P'30
- Regulamin Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego Kobiet i Mężczyzn na 2010 rok w szachach błyskawicznych – P'5

Projekty były już konsultowane w Komisji i zostały przekazane do Kolegium Sędziów.

Komisja Sportowa  
WZszach

/-/ Witold Hadyniak

## Ocena wyników sportowych rozgrywek drużynowych sezonu 2009/2010

Do startu w rozgrywkach seniorów stanęły 32 drużyny: 12 drużyn w III lidze i po 10 w ligach IV – A+B

W lidze juniorów 27 drużyn . W III lidze 10 + 17 w IV lidze.

Razem 59 drużyn.

W 2009 roku było : 34+24 = 58 drużyn . A więc obecnie jedna więcej.

Rozgrywki seniorów:

II liga seniorów. Sędzia Janusz Woda – sędzia międzynarodowy. Rozgrywki zakończą się 16 maja 2010 r. Ze względu na żałobę narodową.

Ranking zawodów 1970 (2009- 1963). 12 drużyn.

Liga jest zgłoszona do FIDE. Rozgrywki odbywają się wg nowego Regulaminu który wprowadził zjazdy niedzielne /5/ w których każda drużyna rozgrywa 2 mecze. Ta nowość , jak de jure, jest przychylnie przyjęta. Rozgrywki, oprócz jednego walkoweru, Wrzosa Września, ze względu na epidemię grypy w tym klubie, odbywają się bez problemów. Wrzos został dopuszczony do dalszej gry. Był też protest związany konfliktem. Wg komunikatów jednak nie wynikało jednoznacznie jaki był przebieg zdarzenia. Sędzia sprawnie rozstrzygnął ten konflikt. Sędzia bardzo szybko przekazuje do witryny informacje z przebiegu rozgrywek. Komunikaty są b.dobrze i szybko opracowywane. Jest też informacja na serwerze chessarbitra.

Liderem rozgrywek jest Wieża Kórnicka z 17 pkt przed Piastem Śrem i Lechem Poznań.

**IV liga seniorów.**

Rozgrywki są prowadzone w dwóch grupach :A i B.

**Grupa A.** Sędzia Feliks Nowaczyk – sędzia klasy I. Zawody zgłoszone do FIDE. Ta grupa zakończyła już rozgrywki. Skład grupy A to drużyny strefy zachodniej, centralnej i północnej. I miejsce zajęła drużyna Raszyna Poznań przed Lipnem Stęszew. Rozgrywki prowadzono system dojazdowym. Średni Ranking 1678 / w 2009 r - 1747/ . 29 zawodników zgłoszono do tych rozgrywek z rankingiem FIDE. / w 2009 r 41/. Jeden protest – drużyny Lecha , odrzucony przez Kolegium sędziów. Sędzia wydał komunikat końcowy i zakończył rozgrywki. W miarę na bieżąco sędzia przysyłał komunikaty o przebiegu rozgrywek i publikował je na stronach Wzszachu.

**Grupa B.** Sędzia Krzysztof Szadkowski – sędzia klasy I. Grupa zakończy rozgrywki 16 maja 2010 r. Skład grupy to drużyny strefy południowej, wschodniej. System zjazdów. Ostatni 16 maja br. Nie docierały problemy z przebiegiem rozgrywek. Liderem jest drużyna z Jarocian JKSW Jarocin przed OTSZ Ostrów Wlkp. Średni ranking turnieju 1792/w 1770 w 2009 r/. Sędzia przekazywał do naszej witryny komunikaty o przebiegu rozgrywek z 3-4 dniowym opóźnieniem. Jednak na bieżąco były wyniki na stronach chessarbitra. W jednym przypadku otrzymaliśmy fotki z rundy. Natomiast publikowane komunikaty są podawane szczegółowo – z zapisami partii. Czego nie stosował do tej pory nikt z sędziów.

**Rozgrywki drużynowe juniorów.**

-----  
Rozgrywki zostały przeprowadzone w dwóch ligach: III liga seniorów i IV liga juniorów.

**III liga juniorów.** Startowało 10 drużyn

Sędzia Waldemar Kopydłowski – sędzia międzynarodowy. Rozgrywki przeprowadzono w 2- ch zjazdach. I w Karpicku a II – w Kościelcu. Średni ranking – 1552 / 1648 w 2009 r/ .

Startowało w składach podstawowych 28 zawodników z rankingiem FIDE / w 2009 -19 zawodników/. Turniej uchwałą Zarządu WZszach nie był zgłoszony do FIDE. Niski ranking FIDE powstał prawdopodobnie dlatego że dopuszczono 4 drużyny z IV ligi.

Rozgrywki zakończyły się w Kościelcu w dniu 11.04.2010 r. Rozgrywki wygrała drużyna KTSW Kalisz przed OTSZ Ostrów Wlkp. Drużyna z Kalisza zrezygnowała z awansu do II ligi.

Do komisji nie docierały problemy z przebiegiem rozgrywek, prócz organizacyjnych, które zostały załatwione.

Informacja o przebiegu rozgrywek – praktycznie żadna. Po I dniu nie podawano wyników do publicznej wiadomości. Dzień po rozgrywkach I zjazdu informacja sędziego. Tak samo po

II-ostatnim zjeździe. Nie podawano w miarę szybko wyników tylko opóźnione komunikaty, które wymagały. Organizatorzy też nie byli tym zainteresowani. A na stronę wchodzi dziennie ok. 300-400 osób-szukając wyników.

Sędzia nie przysłał do Komisji komunikatu końcowego rozgrywek jak też sprawozdania z oceną rozgrywek.

#### **IV liga juniorów .**

Sędzia Magdalena Judek – sędzia klasy państwowej. W zawodach wzięło udział 17 drużyn. A więc bardzo duże zainteresowanie. Rozgrywki przeprowadzono w Karpicku systemem zjazdowym. System rozgrywek szwajcarski – 7 rund. Średni ranking 1447/ w 2009 – 1435/. Rozgrywki przebiegły bez problemów. Zawody ukończyły wszystkie drużyny. I miejsce zajęła drużyna LKP Piast Śrem 12 pkt , drugie Smecz Konin a III Wicher Zbąszyń II. Informacje dotarły z opóźnieniem, po I dniu nie podano wyników do publicznej wiadomości. Ale sędzia Magdalena Judek wydała wszystkie niezbędne komunikaty z końcowym włącznie. I zakończyła rozgrywki.

Komisja przygotowała regulamin baraży, zatwierdzony przez w-ce prezesa ds. sportowych – w załączeniu.

Regulamin był konsultowany w gronie komisji i jest zatwierdzony. Na stronie WZSachu jest dostępny.

#### **Wnioski:**

- Komisja wnioskuję o publiczną dyskusję nad ew. zmianami regulaminu rozgrywek.
- Komisja wnioskuję do sędziów i organizatorów o szybkie podawanie wyników do publicznej wiadomości

## **Zestawienie Rozgrywek Drużynowych za sezon 2009/2010 Wielkopolskiego Związku Szachowego**

### **Juniorzy :**

#### III liga

Msc	Nazwa drużyny	Status	Uwagi
1.	KTSW Kalisz	Awans do II ligi	
2.	OTSz Ostów Wlkp.	Awans do II ligi	
3.	Na Pięterku II Poznań		
4.	Wicher Zbąszyń		
5.	Kiełbaska Kościelec		
6.	Baszta Szamotuły		
7.	Gambit Ślesin		
8.	Szach II Wolsztyn		
9.	Lech-WSUS Poznań	spadek do LS	rezerwa
10.	Wieża Kórnicka Kórnik	spadek do LS	rezerwa

#### IV Liga

Msc	Nazwa drużyny	Status	Uwagi
1	Piast Śrem	Awans do III ligi	
2	Smecz Konin	Awans do III ligi	
3	Wicher II Zbąszyń		rezerwa
4	KTSW II Kalisz		
5	Tęcza Kościan		
6	Gim-2 Środa Wlkp.		
7	Sokół I Włoszakowice		
8	OTSz II Ostrów Wlkp.		
9	Lipno Stęszew		
10	Korona-Rawbud II Rawicz		
11	Skoczek Kopenica		
12	Wieża Śmigiel		
13	Na Pięterku IV Poznań		
14	Na Pięterku III Poznań		
15	Goniec Kostrzyn		
16	Sokół II Włoszakowice		
17	Wieniawa Leszno		

Prawo startu w ligach wyższych w sezonie 2009/2010 posiadają

I liga

1. Na Pięterku Poznań
2. Poczowiec Poznań

II liga

1. Szach Wolsztyn – 15 msc.
2. Korona Rawbud Rawicz – 17 msc.
3. KTSW Kalisz - awans
4. OTSz Ostrów Wlkp - awans

Drużyny rezerwowe dla III ligi :

- |                          |      |
|--------------------------|------|
| 1. Wicher II Zbąszyń     | 1584 |
| 3. Lech WSUS Poznań      | 1282 |
| 2. Wieża Kórnicka Kórnik | 1308 |
| 4.                       |      |
| 5.                       |      |

Prawo gry w III lidze juniorów na 2010/2011

- 1.
- 2.

3. Na Pięterku II Poznań
4. Wicher Zbąszyń
5. Kiełbaska Kościelec
6. Baszta Szamotuły
- 7.
- 8.
9. Piast Śrem
10. Smecz Konin

Seniorzy :

III liga :

Msc.	Nazwa drużyny	Status	Uwagi
1.		Awans	
2.		Awans	
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.		Spadek	Rezerwa
11.		Spadek	Rezerwa
12.		Spadek	Rezerwa

#### IV liga gr. A

Msc.	Nazwa drużyny	Status	Uwagi
1.	Raszyn Poznań	Awans	
2.	Lipno Stęszew	baraż	
3.	Szach II Wolsztyn		
4.	Lech II Poznań		
5.	Mosińska Jedyńka Mosina		
6.	Wieża Śmigiel		
7.	Lechia Kostrzyn		
8.	Baszta II Szamotuły		
9.	Wieża Kórnicka II Kórnik		
10.	Baszta III Szamotuły		

#### IV liga gr. B

Msc	Nazwa drużyny	Status	Uwagi
1.		awans	
2.		baraż	
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Prawo startu w ligach wyższych w sezonie 2010 posiadają

#### Ekstraliga

1. Poczowiec Poznań – 8 msc

#### I liga –

1. OTSz Ostrów Wlkp. – 7 msc.

#### II liga –

1. Chrobry Gniezno – 17 msc.

2. Hetman Konin – 23 msc.

3.

4.

Drużyny rezerwowe do III ligi :

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.

Prawo gry w III lidze seniorów 2009/2010

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
10. Raszyn Poznań
- 11.
- 12.

**REGULAMIN**  
**Drużynowych Rozgrywek Szachowych w Wielkopolsce**  
**Rozgrywki od 2009/2010**

UWAGA: W treści niniejszego Regulaminu stosowane są następujące skróty:  
PZSzach - Polski Związek Szachowy WZSzach - Wielkopolski Związek Szachowy  
DMP - Drużynowe Mistrzostwa Polski (ligi centralne) DRSW – Drużynowe Rozgrywki Szachowe w Wielkopolsce  
KKiE - Komisja Klasyfikacji i Ewidencji WZSzach. WLS - Wielkopolska III Liga Seniorów  
REGULAMIN - niniejszy regulamin WLJ - Wielkopolska III Liga Juniorów

**1. Cele rozgrywek**

- wyłonienie zwycięzców Drużynowych Rozgrywek Szachowych w Wielkopolsce
- wyłonienie drużyn awansujących do wyższych klas rozgrywkowych DMP i DRSW
- podnoszenie poziomu gry szachistek i szachistów wielkopolskich,
- popularyzacja gry w szachy oraz kulturalnego sposobu spędzania czasu wolnego.

**2. System rozgrywek, podział na strefy**

DRSW przeprowadzane są w systemie wielostopniowym, z podziałem na strefy oraz klasy i grupy rozgrywkowe, Zależnie od liczby zgłoszonych drużyn. Najwyższym szczeblem rozgrywek jest "Wielkopolska III Liga Seniorów Względnie Juniorów. Zasady awansu najlepszych zespołów do II Ligi określa Pkt. 12.1 Regulaminu.

Podział województwa wielkopolskiego na strefy:

Centralna - Poznań + powiaty: obornicki, poznański, szamotulski, śremski

Wschodnia - Konin + powiaty: gnieźnieński, kolski, koniński, słupecki, średzki, turecki, wrzesiński

Południowa - Kalisz + powiaty: jarociński, kaliski, ostrowski, ostreszowski, pleszewski

Północna - powiaty: chodzieski, czarnkowsko-trzcianecki, międzychodzki, pilski, wągrowiecki, złotowski

Zachodnia - Leszno + powiaty: gostyński, grodziski, kościański, leszczyński, nowotomyski, rawicki, wolsztyński

UWAGA: Układ w strefach może ulegać corocznie korektom zależnie od liczby zgłoszonych drużyn.

**3. Klasy i grupy rozgrywkowe**

3.1. Wielkopolska III Liga Seniorów - 12 drużyn.

3.2. Wielkopolska III Liga Juniorów - 10 drużyn; Zarząd WZSzach może powiększyć ilość drużyn do 12.

**3.3. Dwie Wielkopolskie IV ligi seniorów ( grupa A i B ) – max po 10 drużyn ( grupa A – drużyny ze stref centralnej oraz zachodniej + ew. północnej , grupa B – drużyny ze stref południowej i wschodniej+ ew. północnej ). O kooptacji drużyn ze strefy północnej decydować będzie Zarząd WZSzach.**

**3.4. Wielkopolska IV liga juniorów – bez ograniczenia liczby drużyn ze wszystkich stref.**

**3.5. Ligi Strefowe odpowiednie dla stref ( południowa , północna , zachodnia , centralna , wschodnia ) – Klasa tworzona z zespołów które nie zmieściły się w IV lidze ( ligach ) . Maksymalna liczba winna wynosić 6 drużyn i przyjąć system dwukołowy .**

3.6. Klasa A - wszystkie pozostałe zgłoszone w danych Strefach drużyny.

3.7. W przypadku bardzo dużej liczby zgłoszonych w strefie drużyn organizator może utworzyć dalsze klasy Rozgrywkowe (B, C, itd.), przyjmując dwa zasadnicze założenia - grupa winna liczyć nie więcej niż 6 drużyn i być złożona z drużyn o zbliżonym średnim rankingu składu podstawowego.

3.8. Zasady tworzenia grup rozgrywkowych:

3.9. Rozgrywki seniorów

a). **III liga** – drużyny, które spadły z II Ligi, awansowały z **IV lig** oraz drużyny z poprzedniej edycji WLS w kolejności miejsc, bez drużyn spadających.

**Lista rezerwowa: drużyna z 2 miejsca IV ligi , która przegrała baraż o awans do III ligi** oraz drużyny, które spadły z III ligi. Kolejność na liście rezerwowej ustala się na podstawie średniego rankingu składów podstawowych z poprzedniej edycji rozgrywek. Drużyny z listy rezerwowej mają obowiązek potwierdzenia chęci gry w III lidze i są do niej kooptowane wg kolejności ustalonej na liście rezerwowej.

b). **IV ligi** – drużyny z listy rezerwowej (**przydział do lig według stref**), które nie zostały zakwalifikowane do III ligi, awansujące z **Ligi strefowych ( grupa A – centralnej i zachodniej , grupa B – wschodniej i południowej ) oraz zgłoszonych do rozgrywek w sezonie 2009/2010 i przydzielonych przez Komisję Sportową według zajętych miejsc w lidze w poprzednim sezonie**

c). **Ligi Strefowe – pozostałe zgłoszone drużyny w strefach które nie zmieściły się w IV ligach**

d). **Klasa A i niższe:** zaleca się liczbę drużyn maksymalnie do 6 w danej klasie rozgrywek i system dwukołowy.

3.6.2. Rozgrywki juniorów

a). **III liga juniorów** – drużyny, które spadły z II Ligi, awansowały z **IV ligi** oraz drużyny z poprzedniej edycji WLS w kolejności miejsc, bez drużyn spadających.

**Lista rezerwowa: drużyna, która zajęły w IV lidze 3. miejsca** oraz drużyny, które spadły z III ligi.

Kolejność na liście rezerwowej ustala się na podstawie średniego rankingu składów podstawowych z ostatnich dwóch rund w poprzedniej edycji rozgrywek (w przypadku walkoweru – 1000 Pkt.). Drużyny z listy rezerwowej mają obowiązek potwierdzenia chęci gry w III lidze i są do niej kooptowane wg kolejności ustalonej na liście rezerwowej (nie przewiduje się rozgrywek barażowych).

**3.6.3 Ligi międzystrefowe seniorów:**

W przypadku małej ilości drużyn w strefach mogą być tworzone ligi międzystrefowe, z których do **IV lig** awansować będzie tyle drużyn z ilu stref dana liga międzystrefowa się składa. (**max może awansować do IV lig 4 drużyn**)

*Komentarz : Do wyższej ligi awansuje zawsze liczba drużyn równa liczbie stref w lidze , natomiast nie ma znaczenia, z której ze stref pochodzi drużyna , mogą awansować drużyny li wyłącznie z jednej strefy )*

UWAGA: Zarząd WZSzach, na minimum miesiąc przed rozpoczęciem rozgrywek, organizuje otwarte zebranie z udziałem kierowników sekcji szachowych województwa Wielkopolskiego, w trakcie, którego ustalane są wstępne założenia organizacyjne DRSW na nową edycję rozgrywek, ewentualne korekty Regulaminu, systemu rozgrywek i składu grup, terminarz, itd.; zebranie takie nie musi być organizowane w przypadku odbywania w danym roku Walnego Zebrania WZSzach (sprawozdawczo-wyborczego względnie sprawozdawczego). Po tym zebraniu Zarząd

WZSzach decyduje ostatecznie o składzie WLS i WLJ oraz akceptuje ustalenia organizatorów rozgrywek strefowych, na podstawie przedłożonych przez nich wniosków i propozycji.

#### **4. Organizacja rozgrywek, sędziowanie**

4.1. Organizatorami DRSW są:

a). Wielkopolskiej III Ligi Seniorów , Wielkopolskiej III Ligi Juniorów , **obu grup IV ligi seniorów , IV ligi juniorów** - WZSzach,

b). wszystkich pozostałych grup rozgrywkowych niższych szczebli (ligi strefowe, klasa A, itd. ) - pełnomocnicy Zarządu WZSzach i sędziowie rozgrywek w strefach oraz kapitanowie uczestniczących drużyn.

4.2. Arbitrów prowadzących rozgrywki we wszystkich klasach i grupach mianuje Kolegium Sędziów WZSzach na podstawie wniosków organizatorów.

4.3. Współorganizatorami poszczególnych spotkań są kluby będące ich gospodarzami. Funkcję sędziego meczu pełnią:

- neutralny sędzia, zaproponowany przez gospodarzy i zaakceptowany przez sędziego głównego, lub
- kapitanowie obu występujących w meczu drużyn, lub desygnowani przez nich zawodnicy, z których przynajmniej jeden winien posiadać licencję sędziowską.

4.4. W przypadku rozgrywek organizowanych systemem stacjonarnym (w jednej lub kilku sesjach) wszystkie spotkania prowadzi sędzia główny, ewentualnie posiłkując się asystentami - neutralnymi wobec grających par kapitanami drużyn, posiadającymi uprawnienia sędziowskie i aktualną licencję.

4.5. Na wszystkich szczeblach rozgrywek sędzia względnie kapitanowie (lub inni desygnowani zawodnicy) pełniący obowiązki sędziowskie, mają prawo sprawdzić przed rozpoczęciem spotkań czy składy drużyn są zgodne z zestawieniem zatwierdzonym przed rozpoczęciem rozgrywek przez sędziego głównego, a zawodnicy wystawieni do udziału w meczu są uprawnieni do gry, tj. posiadają aktualne licencje PZSzach (tam gdzie wymagają przepisy PZSzach), mają ponadto obowiązek odnotowania w protokole meczu wszystkich uwag na temat stwierdzonych uchybień, nie mogą natomiast korygować wyników partii lub meczu.

Ostatecznej weryfikacji wyników dokonuje sędzia główny rozgrywek danego szczebla na podstawie protokołu, zapisów partii i innych załączników; decyzje sędziego głównego są ostateczne.

4.6. Zarząd WZSzach względnie jego pełnomocnik w strefie może, w porozumieniu z sędzią głównym i kapitanami uczestniczących drużyn, podjąć decyzję o organizacji dodatkowych rozgrywek typu play-off w przypadku zbyt małej liczby drużyn w grupie rozgrywkowej najniższego szczebla, dla umożliwienia zdobywania kategorii szachowych. Zasady organizacji tych rozgrywek ogłasza sędzia główny danej grupy rozgrywkowej, przed I rundą rozgrywek.

#### **5. Terminarz i miejsce spotkań, opłaty startowego**

5.1. Terminarz rund WLS ustala corocznie Zarząd WZSzach. i podaje w Kalendarzu Sportowym na rok następny. Terminarze rund w strefach ustalają organizatorzy i sędziowie rozgrywek w porozumieniu z kierownikami drużyn, uwzględniając te same terminy, które ustalił Zarząd WZSzach. dla WLS. Organizatorzy rozgrywek strefowych winni nie wykraczać poza ten terminarz z uwagi na zbyt dużą liczbę innych imprez i kolizje terminów. Miejsca rozgrywek oraz tabele kojarzeń w grupach rozgrywkowych ustala gremium wymienione w p. 4.1.b Regulaminu, w celu przyjęcia optymalnych rozwiązań organizacyjnych.

5.2. Adresy sal gry podaje arbiter prowadzący rozgrywki w grupie w Komunikacie Sędziowskim, na podstawie informacji uzyskanych z druków zgłoszeń wszystkich grających drużyn.

5.3. Wysokość opłaty startowego ustala corocznie Zarząd WZSzach. i ogłasza w aneksie do aktualnie obowiązującego Komunikatu Organizacyjno-Finansowego PZSzach. oraz w komunikatach sędziowskich wszystkich grup, informując także o wysokości opłat licencyjnych, obowiązujących zawodników i sędziów.

5.4. Wpłaty startowego do WLS należy wносить na konto WZSzach, w przypadku wszystkich pozostałych grup rozgrywkowych - na konto podane w komunikacie organizacyjnym.

#### **6. Przepisy gry, system rozgrywek**

6.1. W DRSW obowiązują przepisy Kodeksu Szachowego PZSzach. oraz niniejszego REGULAMINU. Sprawy natury organizacyjnej regulują komunikaty Zarządu WZSzach oraz komunikaty sędziowskie.

6.2. WLS rozgrywana jest systemem „**par sąsiedzkich**”, rundowym, 1-kołowym, w okresie listopad-**kwiecień** lub innym ustalonym przez organizatora.

6.3. WLJ rozgrywana jest systemem stacjonarnym, w 1-2 sesjach, w okresie luty-**kwiecień**; terminarz rozgrywek ustala sędzia główny w trakcie odprawy technicznej, w porozumieniu z kierownikami zgłoszonych drużyn.

**6.4 IV-te Ligi seniorów rozgrywane systemem dojazdowym lub stacjonarnym , rundowym , 1- kołowym , lub innym dostosowanym do liczby drużyn w okresie listopad-kwiecień**

**6.5 IV liga juniorów rozgrywana systemem stacjonarnym , szwajcarskim lub kołowym w 1-2 sesjach w okresie styczeń-kwiecień . ( Ilość rund zależna od liczby drużyn – do 10 system kołowy , 11-17 drużyn system szwajcarski 7 rund , powyżej 17 drużyn 9 rund systemem szwajcarskim .**

6.6. Rozgrywki w strefach odbywają się systemem dojazdowym lub stacjonarnym w jednej lub kilku sesjach, rundowym 1-kołowym, w okresie listopad-maj, zależnie od ustaleń organizacyjnych gremium wymienionego w p.

4.1.b. W przypadku małej liczby zgłoszonych drużyn organizator i sędzia główny mogą podjąć decyzję o przeprowadzeniu rozgrywek dwukołowych, jeśli okres rozgrywek nie naruszy ustaleń Kalendarza Sportowego WZSzach. Minimalna ilość rund powinna wynosić 9.

6.7. Każdy klub może wystawić w wyższych klasach rozgrywkowych tylko po jednej drużynie.

6.8. W najniższej klasie rozgrywkowej może wystąpić kilka drużyn jednego klubu, które należy rozlosować tak, aby rozegrały spotkanie między sobą do połowy rozgrywek; jeśli występują 2 drużyny tego samego klubu – winny rozegrać spotkanie między sobą w I rundzie.

6.9. Zawodnik składu podstawowego drużyny, która uczestniczyła, w DMP w edycji poprzedzającej aktualną edycję DRSW nie może wystąpić w klasie niższej, jeśli rozegrał choćby jedną partię w lidze szczebla centralnego.

Ograniczenie powyższe:

- dotyczy seniora, który zagrał w zespole klubowym seniorów w DMP - nie może on wystąpić w innej drużynie swego klubu na niższym szczeblu rozgrywek,

- dotyczy juniora, który zagrał w zespole klubowym juniorów w DMP - nie może on wystąpić w innej drużynie

juniorów swego klubu na niższym szczeblu rozgrywek,

- nie dotyczy juniora /juniorki/, który wystąpił/a w zespole seniorów wyższego szczebla rozgrywek, niezależnie od liczby rozegranych partii - może on wystąpić w innym zespole klubowym seniorów lub juniorów na niższym szczeblu rozgrywek.

6.10. Zawodnik rezerwowy drużyny, która uczestniczy w rozgrywkach klasy wyższej (każdej tak seniorów jak juniorów) może wystąpić w rozgrywkach klasy niższej (tak seniorów jak juniorów), jeżeli rozegrał w klasie wyższej maksimum 3 partie. Po rozegraniu 4-tej partii w klasie wyższej zawodnik rezerwowy nie może zagrać w klasie niższej nawet, jeśli rozgrywki klasy wyższej zakończyły się przed zakończeniem rozgrywek w klasie niższej

6.10.a. Zawodnik (-czka) może być zgłoszony (-a) w składzie podstawowym drużyny tylko jeden raz. (Kobieta wystawiona w składzie podstawowym na szachownicy męskiej nie może grać na szachownicy kobiecej)

b. Kobieta zgłoszona do gry tylko na szachownicy męskiej nie może być wystawiona na szachownicy żeńskiej **i odwrotnie**.

c. Kobieta, która ma występować tak na szachownicy żeńskiej, jak i męskiej, musi być zgłoszona dwukrotnie – na szachownicy żeńskiej oraz w składzie rezerwowym mężczyzn względnie w obu rezerwach.

d. Zawodniczka może rozegrać dowolną liczbę partii na szachownicy męskiej i powrócić w kolejnych meczach na szachownicę kobiecą pod warunkiem, że została zgłoszona dwukrotnie, zgodnie z Pkt. 6.10.c.

e. Przepisy Pkt. 6.10. obowiązują także w rozgrywkach juniorów.

6.11. W przypadku zgłaszania przez klub kilku drużyn do rozgrywek różnych szczebli należy oprócz zgłoszenia danej drużyny przekazać sędziemu kserokopie zgłoszeń wszystkich pozostałych zespołów, tej samej kategorii wiekowej, które będą zgłoszone do rozgrywek w klasach wyższych aktualnej edycji rozgrywek. Składy podstawowe muszą być rozłączne.

6.12. Oprócz składu drużyny zgłaszanej do DRSW kierownictwo sekcji ma obowiązek przekazać sędziemu głównemu pełny skład drużyny klubowej, która występowała w ostatniej edycji DMP, z podaniem liczby rozegranych przez zawodników partii i uzyskanych wyników oraz skład podstawowy drużyny klubowej, który będzie zgłoszony w nowej edycji rozgrywek do jednej z lig centralnych.

6.13. W przypadku występowania w tej samej klasie rozgrywek (np. w klasie A) dwóch lub więcej drużyn tego samego klubu ich składy muszą być rozłączne, tj. składać się z innych zawodników.

6.14. Zawodnik, który zmienił barwy klubowe może wystąpić w rozgrywkach klasy niższej nowego klubu niezależnie od liczby partii rozegranych w drużynie klubu, który reprezentował wcześniej w klasie wyższej.

## **7. Prawo uczestnictwa, zgłoszenia drużyn, składy**

7.1. W DRSW może uczestniczyć drużyna klubu zarejestrowanego w PZSzach. i WZSzach. po spełnieniu wszystkich

poniższych warunków:

- uiszczeniu przez klub wszystkich zaległych opłat statutowych i opłaty startowego,

- zatwierdzeniu składu drużyny przez sędziego głównego,

- uregulowaniu przez zawodników opłat licencyjnych wg aktualnych przepisów PZSzach,

w terminach ustalonych przez PZSzach. i organizatora rozgrywek, podanych w komunikacie organizacyjnym DRSW, pod rygorem wyłączenia z rozgrywek i nie dopuszczenia żadnej z drużyn tego samego klubu do udziału w następnej edycji rozgrywek w przypadku nie uregulowania zaległych należności.

7.2. Weryfikację składu drużyny przeprowadza sędzia główny korzystając ze stosownych zestawień lub internetowych baz danych PZSzach. i WZSzach. (ewidencja klubów, zawodników, kategorii, licencji) względnie z pomocy KKiE WZSzach.

7.3. Zgłoszenia drużyn przesyła kierownictwo klubu w dwóch wykonaniach na adres organizatora danej ligi (lub sędziego głównego), według wzoru i w terminie określonym w komunikacie organizacyjnym DRSW. Jeden z egzemplarzy składu, który po weryfikacji i akceptacji sędziego głównego otrzymuje kapitan drużyny, stanowi podstawę weryfikacji składu przed rozpoczęciem meczu lub sesji rozgrywek stacjonarnych.

**7.4 Drużyny złożone z powyżej 50 % składu podstawowego juniorów ( dotyczy IV ligi seniorów , lig strefowych i międzystrefowych seniorów ) czyli minimum 3 juniorów uzyskują zniżkę we wpisowym w wysokości 50% zgodnie z obowiązującym Komunikatem Organizacyjno-Finansowym w danym roku kalendarzowym ). Rezerwy mogą składać się z dowolnej liczby seniorów i juniorów , jednak w każdym meczu musi być zachowana zasada gry minimum 3 juniorów pod rygorem utraty zniżki .**

7.5. Składy drużyn:

Seniorzy III liga : grupa I (szachownice 1-5) - mężczyźni

grupa II (szachownica 6) - kobieta

Seniorzy liga

**IV liga** , strefowa i A-klasa:

grupa I (szachownice 1-4) - mężczyźni

grupa II (szachownica 5) - kobieta

Juniorzy: grupa I (szachownice 1-2) - juniorzy starsi (do lat 18)

grupa II (szachownica 3-4) - juniorzy młodsi (do lat 14)

grupa III (szachownica 5) - juniorka starsza (do lat 18)

grupa IV (szachownica 6) - juniorka młodszą (do lat 14)

Granice wiekowe obu grup juniorów podaje sędzia główny w komunikacie, zgodnie z wytycznymi PZSzach.

Skład każdej drużyny, tak seniorów, jak i juniorów, może liczyć dowolną liczbę rezerwowych we wszystkich grupach.

7.6. Zweryfikowany i zatwierdzony skład drużyny obowiązuje przez całość rozgrywek, z zachowaniem kolejności zgłoszonych zawodników i zawodniczek. W trakcie rozgrywek możliwe jest uzupełnienie składu drużyny o dalszych rezerwowych, przy czym procedura ich zgłaszania i zatwierdzania jest identyczna, jak składu przesłanego przed rozpoczęciem rozgrywek (dotyczy wzoru i ilości egzemplarzy zgłoszenia oraz warunków udziału zawodników).

7.7. W przypadku nieprawidłowego zestawienia składu drużyna traci walkowerem punkty zdobyte przez wszystkich zawodników grających na szachownicach niższych, niż ich miejsce na liście startowej - anulowanie zdobytych

punktów jest sankcją dla drużyny. Wyniki rozegranej partii są zaliczane dla celów klasyfikacyjnych, nie liczą się jednak w celu ustalenia końcowej kolejności na szachownicach.

## **8. Tempo gry**

W DRSW o rodzaju zegara szachowego decyduje gospodarz spotkania. Wszystkie partie meczu muszą być rozgrywane zegarami tego samego rodzaju.

*UWAGA: Rozróżniamy dwa rodzaje zegarów: mechaniczny i elektroniczny*

8.1. Tempo gry w WLS wynosi:

dla zegarów mechanicznych - 30 posunięć na 1,5 godziny + 30 minut na dokończenie partii,

dla zegarów elektronicznych – 90 minut + 30 sekund / na ruch

8.2. Tempo gry w WLJ wynosi:

dla zegarów mechanicznych - 30 posunięć na 1 godzinę + 30 minut na dokończenie partii,

dla zegarów elektronicznych – 60 minut + 30 sekund / na ruch

## **8.3. Tempo gry w IV liga seniorów – 30 posunięć na 1 godzinę + 30 minut na dokończenie partii**

## **8.4. Tempo gry w IV lidze juniorów – 1 godzinę na całą partię**

8.3. Tempo gry we wszystkich pozostałych grupach rozgrywkowych niższych szczebli ustala gremium wymienione w p. 4.1.b. tak, aby było możliwe wypełnianie norm klasyfikacyjnych na kategorii szachowe.

8.4. Korekty ustawienia zegara szachowego (przesunięcia wskazówek o 30 minut do przodu) po zakończeniu I etapu gry dokonuje sędzia meczu, jeden z kapitanów pełniących obowiązki sędziego względnie, jeśli obaj kapitanowie grają ze sobą i należy skorygować czas na ich szachownicy – osoba upoważniona przez kapitanów przed meczem.

8.5. Przy stosowaniu zegarów mechanicznych zawodnik ma obowiązek prowadzić zapis do momentu, gdy na tarczy jego zegara pozostanie mniej niż 5 minut do kontroli czasu (p. KODEKS SZACHOWY PZSzach., część A, art. 8, Pkt. 8.4.).

8.6. Zawodnik nie może odmówić gry przy żadnym z rodzajów zegara, w przeciwnym wypadku przegrywa partię walkowerem.

*UWAGA: Zarząd WZSzach jest zdania, że nadszedł czas powszechnego stosowania zegarów elektronicznych i wszyscy szachiści powinni jak najczęściej rozgrywać partie przy ich Użyciu, ze względów szkoleniowych jak i dla najlepszego przygotowania się do udziału w zawodach wyższej rangi, gdzie ich zastosowanie jest coraz częstsze, a nawet obowiązkowe.*

## **9. Organizacja spotkania, protokół meczu**

9.1. Spotkania rozgrywane są w terminach ustalonych przez organizatorów rozgrywek i podanych w komunikatach sędziowskich, w zasadzie w niedziele o godz. 10. Gospodarze mają jednak obowiązek wyrazić zgodę na wcześniejsze lub późniejsze rozpoczęcie meczu (maksimum o 2 godziny), na prośbę gości uzasadnioną rozkładem jazdy PKP, PKS lub innego przewoźnika masowego. Uzgodnienie to nie wymaga akceptacji sędziego głównego, musi on jednak otrzymać kopie pism obu drużyn w tej sprawie.

9.2. Zmiana daty meczu wymaga uzgodnień trójstronnych, a przede wszystkim zgody sędziego głównego, przy czym mecz nie może się odbyć po terminie ustalonym przez organizatora. Korespondencja w tej sprawie musi być wymieniona na minimum 7 dni przed nowym terminem spotkania. Brak korespondencji w tej sprawie wyklucza możliwość zmiany terminu meczu oraz późniejszej reklamacji.

9.3. Na 5 minut przed godziną rozpoczęcia meczu w sali gry musi znajdować się minimum 4 zawodników drużyny, aby mogła ona przystąpić do gry; musi być także całkowicie wypełniony protokół meczu. Kapitan drużyny ma prawo wpisać do protokołu wyraz *vacat* tylko w przypadku braku w zgłoszonym do rozgrywek składzie kompletu zawodników lub zawodniczki.

9.4. Jeśli obie drużyny są uprawnione do gry, tzn., jeśli w sali znajduje się po minimum czterech ich zawodników (w systemie 5-osobowym trzech), mecz rozpoczyna się punktualnie, a zegary nieobecnych należy włączyć równocześnie z pozostałymi. Walkower na szachownicy zostaje zaliczony w chwili, gdy minie 1 godzina na zegarze nieobecnego zawodnika.

*Komentarz: ( czas spóźnienia zgodny z nowymi Przepisami gry FIDE ważnymi od 1 lipca 2009 )*

9.5. Jeśli w ustalonym miejscu spotkania znajduje się mniej niż **czterech** ( w systemie 5-osobowym mniej niż trzech) zawodników jednej z drużyn, przegrywa ona mecz walkowerem w stosunku 0:6 (w systemie 5-osobowym 0:5) po upływie 60 minut od nominalnej godziny rozpoczęcia meczu (wystarczy włączenie jednego zegara kontrolnego lub odczyt z zegarka ręcznego). Jeśli przed upływem 60 minut od nominalnego momentu rozpoczęcia spotkania nastąpi uzupełnienie składu drużyny do minimum czterech zawodników mecz należy rozpocząć, ustawiając na wszystkich zegarach jednakową stratę czasu dla całej spóźnionej drużyny według wskazań zegara kontrolnego lub zegarków osobistych kapitanów drużyn (średnia), przy czym nadal nieobecni zawodnicy nie mogą się spóźnić o więcej niż jedną godzinę od nominalnego momentu rozpoczęcia meczu.

9.6. W przypadku, gdy zespół nie zgłosił do rozgrywek pełnego składu, a wygrał mecz walkowerem, wynik ustala sędzia obniżając go Np. do 5:0, jeśli zespół wygrywający nie ma w składzie kobiety, itp.

9.7. Wynik meczu nierozegranego z winy obu drużyn ustala się na 0:0.

9.8. Drużyna, która odda mecz walkowerem, zostanie ukarana opłatą, której wysokość ustala Komisja Wyróżnień i Dyscypliny WZSzach. na wniosek sędziego głównego. Drużyna, której zawodnicy oddadzą w trakcie bieżącej edycji rozgrywek więcej niż 3 punkty walkowerem indywidualnie, może zostać także ukarana w powyższym trybie. Opłaty karne muszą zostać uiszczone w terminie 30 dni od daty ich nałożenia.

Od decyzji w/wym. Komisji przysługuje prawo odwołania się do Zarządu WZSzach. w terminie 14 dni.

Nie uregulowanie nałożonych kar finansowych wyklucza możliwość udziału drużyny lub zawodników ukaranego klubu w turniejach mistrzowskich w następnej edycji rozgrywek.

9.8.1 W przypadku oddania drugiego meczu walkowerem, drużyna zostaje zdegradowana do niższej klasy rozgrywkowej. Drużyna ta może powrócić do opuszczonej klasy rozgrywek wyłącznie po wywalczeniu sobie prawa awansu w jednej z następnych edycji DRSW, po wystąpieniu we wszystkich meczach całego cyklu rozgrywek, bez oddania meczu walkowerem (nie może brać udziału w barażach o wolne miejsca ani zostać w inny sposób dokooptowana do rozgrywek).

9.8.2 Wyniki drużyny, która oddała dwa mecze walkowerem zostają anulowane. Wyniki indywidualne zaliczane są jedynie do celów klasyfikacyjno-rankingowych.

9.9. Protokół meczu, który wypełnia sędzia lub kapitan drużyny gospodarzy w 3 egzemplarzach, najpóźniej na 5 minut przed rozpoczęciem meczu, musi zawierać:

- a). Składy drużyn w kolejności zawodników podanej w zgłoszeniach,
- b). Kategorie szachowe i rankingi FIDE lub PZSzach ,
- c). Miejsce zawodów, datę, godzinę rozpoczęcia i zakończenia meczu,
- d). Wyniki partii i wynik końcowy meczu,
- e). Ewentualne uwagi kapitanów drużyn oraz ich podpisy nawet wtedy, gdy jeden z nich nie zgadza się z uwagami drugiego.

Uwagi do protokołu mają prawo wносить wyłącznie kapitanowie drużyn względnie sędzia meczu. Załączniki, Np. dodatkowe opisy sytuacji, wnioski, zapisy partii, itd., muszą być również podpisane przez kapitanów obu drużyn. Brak uwag w protokole oraz podpisów kapitanów stanowi podstawę do odrzucenia wszelkich roszczeń ze strony jednej lub obu drużyn. Sędzia główny i agendy WZSzach. nie będą rozpatrywać odwołań lub protestów w przypadku wystąpienia tego rodzaju uchybień.

9.10. Protokół wysła do sędziego głównego kapitan drużyny gospodarzy w dniu meczu pocztą internetową lub falem względnie przekazuje wyniki telefonicznie, a oryginał przechowuje. Na Żądanie sędziego kapitan gospodarzy ma obowiązek przesłać mu protokół najpóźniej w 24 godziny od zgłoszenia takiej potrzeby. Kopie protokołu otrzymują kapitanowie obu zespołów niezwłocznie po zakończeniu meczu.

9.11. Zarząd WZSzach. zaleca, aby każdy sędzia główny starał się zapewnić sobie możliwość kierowania rozgrywkami nie tylko poprzez stosowanie tradycyjnych środków przekazu (poczta, telefon, fax.), lecz także z wykorzystaniem techniki komputerowej i Internetu. Oczekuje się również, że kierownik każdej sekcji szachowej w Wielkopolsce znajdzie wśród członków swego klubu takiego, który dysponuje dostępem do Internetu, aby było możliwe przekazywanie wyników partii i meczu sędziemu głównemu tego samego dnia pocztą elektroniczną (email).

9.12. W przypadku nieobecności gospodarzy kapitan drużyny gości zobowiązany jest wypełnić protokół i wziąć na nim potwierdzenie pobytu w miejscowości partnera na dworcu PKP, PKS, posterunku Policji lub w innym godnym zaufania miejscu urzędowym, zapewniającym później możliwość sprawdzenia adnotacji w protokole.

9.13. Brak protokołu lub otrzymanie go przez sędziego z datownikiem pocztowym późniejszym niż 24 godziny od momentu zakończenia meczu upoważnia go do zaliczenia przegranej walkowerem przez drużynę gospodarzy, względnie zaliczenia wyniku 0:0, jeśli gospodarze byli nieobecni, a protokół wysłał kapitan drużyny gości później niż w 24 godziny po powrocie do swojej miejscowości.

9.14. Sędzia główny rozgrywek ma obowiązek sukcesywnego publikowania wyników w kolejnych komunikatach oraz ich przekazywania autorowi witryny internetowej WZSzach. i prezesowi Związku (listy adresowe działaczy są publikowane i uaktualniane w Biuletynie WZSzach. i na jego stronie internetowej).

9.15. Komunikaty sędziowskie winny zawierać:

- Komunikat nr 1 (organizacyjny) - listę adresową uczestniczących drużyn, zgodnie z Pkt. 5.2 Regulaminu,
- następne komunikaty - szczegółowe wyniki na wszystkich szachownicach, wyniki ogólne wszystkich spotkań oraz tabelkę turniejową po rundzie,
- ostatni komunikat - wyniki końcowe, drużynowe i indywidualne na wszystkich szachownicach oraz zestawienie wypełnionych norm na kategorie szachowe i klasy sportowe.

**9.16. Nie ma limitu ilości posunięć po której można zaproponować remis przeciwnikowi ( zgodnie z Przepisami Gry FIDE obowiązującymi od 1 lipca 2009 r. )**

## **10. Klasyfikacja drużyn**

Klasyfikację końcową drużyn ustala się na podstawie sumy punktów meczowych:

2 Pkt za wygrany mecz, 1 Pkt za remis i 0 Pkt za przegrany mecz.

W przypadku ich równej ilości stosuje się następujące, kolejno stosowane kryteria oceny drużyn:

- a). suma punktów uzyskanych we wszystkich meczach przez zawodników na szachownicach,
- b). wynik (-i) bezpośredniego (-nich) spotkania (-ń),
- c). wyniki indywidualne na kolejnych szachownicach, począwszy od pierwszej.

## **11. Klasyfikacja indywidualna na szachownicach**

Klasyfikację indywidualną na szachownicach ustala się na podstawie następujących, kolejno stosowanych kryteriów:

- a). liczba punktów zdobytych z minimum 2/3 możliwych do rozegrania w danym cyklu partii, z uwzględnieniem walkowerów,
- b). procent punktów zdobytych we wszystkich rozegranych partiach (bez walkowerów),
- c). ocena rankingowa wyniku (bez walkowerów),
- d). wynik (-i) bezpośredniej (-nich) partii rozegranych między rywalizującymi w klasyfikacji zawodnikami.

W przypadku braku rozstrzygnięcia na podstawie ww. kryteriów miejsca są dzielone ex equo.

Zawodnik jest klasyfikowany na tej szachownicy, na której rozegrał największą liczbę partii, z zaliczeniem wszystkich partii rozegranych na szachownicach wyższych, jeśli spełnił kryterium 11a.

Jeśli na szachownicy wyższej zawodnik nie spełnił kryterium 2/3 partii, jest klasyfikowany na szachownicy niższej.

W przypadku równej liczby partii rozegranych na dwóch lub kilku szachownicach zawodnik jest klasyfikowany na najniższej z nich pod warunkiem, że spełnił kryterium 11a.

## **12. Zasady awansowania i spadku**

12.1. Zwycięzcy WLS i WLJ oraz drużyny, które zajęły 2. miejsca zdobywają prawo awansu do II Ligi seniorów względnie juniorów zgodnie z aktualnymi ustaleniami regulaminów Polskiego Związku Szachowego. Drużyna nie może awansować do II Ligi jeśli inna, silniejsza drużyna tego samego klubu występuje już w tej lidze.

12.1.1 Na co najmniej 2 miesiące przed rozpoczęciem rozgrywek II ligi, drużyny które uzyskały awans do II ligi mają obowiązek pisemnie potwierdzić gotowość startu w DMP powiadamiając o tym Zarząd WZSzach oraz **Komisję Sportową** . Brak potwierdzenia powoduje, iż prawo awansu przechodzi na następną drużynę, wg kolejności zajętego miejsca.

12.1.2 W przypadku zgłoszenia Zarządowi WZSzach. gotowości startu w DMP i nie wystartowania w tych rozgrywkach, drużyna traci możliwość zdobycia prawa do awansu w następnej edycji RDW, bez względu na osiągnięty wynik.

12.2. Jeżeli w WLS (WLJ) zwyciężyła drużyna rezerwowa klubu reprezentowanego już w DMP, prawo gry w II Lidze uzyskuje kolejny zespół WLS (WLJ) (z wyłączeniem innych rezerw klubów reprezentowanych w DMP).

12.3. Ostatnie drużyny **WLS, w liczbie równej 3-ech, spadają do IV lig , ostatnie drużyny WLJ w liczbie 2-óch spadają do IV ligi** DRSW w następnym sezonie.

**12.4. Zwycięzcy grupy A i B IV ligi oraz zwycięzca barażu pomiędzy drugimi drużynami z grup A i B awansują do WLS.**

12.5. Drużyna, która spadnie z II Ligi ma prawo gry w następnej edycji WLS i powoduje automatycznie spadek do ligi strefowej kolejnej najsłabszej drużyny WLS, za wyjątkiem sytuacji określonej w p. 12.5.

12.6. Jeżeli w WLS występował zespół rezerwy klubu, którego drużyna spadła z II Ligi, opuszcza on WLS niezależnie od końcowej lokaty - klub ma prawo wystawić w następnej edycji rozgrywek jeden zespół w składzie złożonym z zawodników obu drużyn, które spadły z II i III Ligi, niezależnie od liczby partii rozegranych przez wszystkich zawodników tych drużyn. Jeśli klub posiada ponadto zespół w I Lidze musi stosować się do ustaleń w punktach 6.7 i 6.8 niniejszego Regulaminu.

**12.7. Zwycięzcy grupy A i B IV ligi oraz zwycięzca barażu pomiędzy drugimi drużynami z grup A i B awansują do WLS.**

***Komentarz : Zastosowanie ma tutaj zasada „czołowej drużyny” czyli awansować bezpośrednio może zespół nawet który zajął trzecią lokatę tak samo w barażu mogą grać drużyna druga z trzecią i trzecia z trzecią ale nie z dalszych miejsc zgodnie z zachowaniem punktu 6.7 niniejszego regulaminu***

**12.8. Z IV lig spadają drużyny w liczbie równej awansujących do IV lig z lig strefowych lub międzystrefowych.**

Określenie czołowa drużyna oznacza drużynę, która uplasowała się na jednym trzech pierwszych miejsc w IV Lidze, Lidze Strefowej lub Międzystrefowej (prawo awansu nie przechodzi na drużyny, które zajęły dalsze miejsca).

**UWAGA:** Liczba drużyn spadających z WLS i awansujących do niej może ulegać zmianom w przypadku innego podziału na strefy, o czym decyduje corocznie Zarząd WZSzach. podczas odprawy technicznej przed rozgrywkami, uwzględniając ilość zgłoszonych wstępnie drużyn.

12.9. **Do IV lig** awansują po jednej czołowej drużyny z Lig Strefowych lub Międzystrefowych w liczbie równej stref z której liga się składa

12.9. Z lig strefowych spadają do klasy A drużyny, które zajęły ostatnie miejsca.

12.10. Do ligi strefowej awansuje najlepsza drużyna klasy A, z wyłączeniem rezerw klubu już reprezentowanego przez inny zespół w tej lidze.

12.11. Zasady awansu i spadku są w przypadku niższych klas rozgrywkowych identyczne z obowiązującymi w ligach strefowych.

12.12. Drużyna nowopowstałego klubu rozpoczyna grę w DRSW od najniższej klasy rozgrywek w swojej strefie. Zarząd WZSzach. może dopuścić taką drużynę do udziału w barażach o awans do wyższej klasy, jeśli jej średni ranking jest porównywalny z rywalizującymi o to miejsce innymi zespołami.

12.13. W przypadku likwidacji klubu i przejęcia wszystkich jego zawodników przez inny klub obowiązuje zasada: Klub przejmujący zawodników ma prawo wystawienia drużyny w tej klasie rozgrywek, w której występował najlepszy zespół klubu rozwiązanego, nawet wtedy, gdy wcześniej nie posiadał drużyny w tej klasie, pod warunkiem uiszczenia wszystkich opłat statutowych wymaganych w trakcie rejestracji nowych zawodników.

### **13. Ustalenia końcowe**

13.1. Regulamin obowiązuje wszystkie uczestniczące zespoły i wszystkich zawodników, tak w rozgrywkach seniorów, jak i juniorów.

13.2. Organizatorzy rozgrywek w strefach oraz sędziowie główni wszystkich grup rozgrywkowych nie są uprawnieni do korygowania przepisów Regulaminu, mogą jedynie precyzować ustalenia organizacyjne na mocy postanowień niniejszego Regulaminu, komunikatów organizacyjno-finansowych oraz innych, aktualnych decyzji WZSzach.

13.3. Interpretacja postanowień REGULAMINU należy w trakcie rozgrywek do wyłącznej kompetencji Kolegium Sędziów, a w poszczególnych grupach - do kompetencji sędziów prowadzących rozgrywki, którzy mają obowiązek publikować swą wykładnię przepisów w komunikatach sędziowskich.

13.4. Od decyzji sędziów przysługuje kierownikom (kapitanom) drużyn względnie kierownictwom klubów prawo odwołania się do Kolegium Sędziów WZSzach, po wpłaceniu na konto WZSzach. kaucji, zwrotnej po uznaniu protestu. Wysokość kaucji ustala Zarząd WZSzach. i podaje w aktualnie obowiązującym aneksie do Komunikatu. Organizacyjno-Finansowego PZSzach. Protest powinien być rozpatrzony w ciągu 30 dni od daty /data stempla pocztowego/, wysłania protestu wraz z dowodem wpłaty kaucji do Kolegium Sędziów. Nie rozpatrzenie protestu powoduje jego uznanie. Protest powinien być rozpatrzony bez względu na termin min 3-dni przed ostatnią rundą rozgrywek.

13.5. Koszty udziału w rozgrywkach, tj. koszty opłat startowego, licencji zawodniczych, przejazdów, diet zawodników, organizacji spotkań, itp. ponoszą w całości, zgodnie z komunikatami organizacyjno-finansowymi PZSzach. i WZSzach. kluby zgłaszające swoje drużyny do DRSW względnie zawodnicy. Koszty organizacji rozgrywek oraz ich sędziowania pokrywane są z puli zebranego przez organizatora startowego. Koszty nagród (minimum: puchar dla zwycięzcy, dyplomy dla czołowych drużyn, upominki i dyplomy dla najlepszych uczestników), których ilość i wartość ustala organizator po zainkasowaniu startowego, pokrywane są ze środków wpłaconych przez uczestników rozgrywek oraz ze środków własnych organizatora i przyznanych przez donatorów.

13.6. Sędzia może nadawać kary upomnienia i nagany oraz wnioskować do Zarządu WZSzach o nałożenie kar finansowych za przewinienia w trakcie rozgrywek.

13.7. Po zakończeniu rozgrywek we wszystkich klasach i grupach ich organizatorzy mają obowiązek przekazać do WZSzach. w 14 dniach sprawozdanie sędziowskie i rozliczenie finansowe organizatora, według wzoru ustalonego przez Skarbnika Związku.

13.8. Wyniki rozgrywek przeprowadzanych niezgodnie z niniejszym Regulaminem nie będą uwzględniane ani dla celów klasyfikacyjnych, ani w kwestiach awansu lub spadku drużyn do wyższych względnie niższych klas

rozgrywkowych DMP i DRSW.

#### **14. Zmiany w Regulaminie**

Przepisy niniejszego REGULAMINU mogą ulec zmianie wyłącznie na mocy decyzji Zarządu WZSzach, nie wcześniej jednak niż przed rozpoczęciem nowej edycji rozgrywek, na pisemny wniosek sędziego lub kapitana drużyny przesłany do oceny **Komisji Sportowej** względnie innych agend WZSzach najpóźniej w terminie 2 miesięcy od daty zakończenia rozgrywek. Wniosek zostanie przedłożony do rozpatrzenia przez Walne Zebranie WZSzach lub otwarte zebranie Zarządu WZSzach z udziałem kierowników sekcji i ewentualnie przyjęty przez Zarząd po rozpatrzeniu wyników głosowania przez uczestników zebrania z udziałem większości przedstawicieli klubów, zwykłą większością głosów.

**15. REGULAMIN DRSW** został zatwierdzony przez Zarząd WZSzach w dniu **25 kwietnia** 2009 r.

Traci ważność Regulamin DRSW z dnia 11 października 2008 r.

*Prezes WZSzach.*

*Barbara Ryszkiewicz*

*Regulamin Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego*  
*Kobiet i Mężczyzn*  
*na 2010 rok w szachach klasycznych*

**I. CEL**

1. Wyłonienie Mistrzów Województwa Wielkopolskiego kobiet i mężczyzn na rok 2010.
2. Popularyzacja szachów i podnoszenie poziomu sportu szachowego w Wielkopolsce.
3. Integracja środowiska szachowego w Wielkopolsce.

**II. ORGANIZATOR**

1. Organizatorem Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego na zlecenie Wielkopolskiego Związku Szachowego jest – zgodnie z konkursem ofert.

**III. TERMIN, MIEJSCE**

1. Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego zostaną rozegrane w dniach – zgodnie z konkursem ofert.
2. Adres sali gry: – zgodnie z konkursem ofert.

**IV. SYSTEM ROZGRYWEK, TEMPO GRY**

1. Mistrzostwa zostaną rozegrane w dwóch grupach:
  - Grupa A - Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego Mężczyzn,
  - Grupa B - Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego Kobiet,
2. System rozgrywek szwajcarski – kontrolowany na dystansie 9 rund.
3. W przypadku małej ilości zawodników w grupie rozgrywkowej - turniej rozegrany zostanie:
  - do 10 zawodników – system kołowy;
  - od 11 do 15 zawodników – system szwajcarski 7 rund;
  - grupy A i B grają razem, lecz klasyfikacja jest rozdzielna
4. Tempo gry:
  - 90 minut na partię + 30 sekund na posunięcie od początku partii,
5. W turnieju obowiązuje aktualny Kodeks Szachowy oraz przepisy FIDE.
6. Turniej zostanie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE.

**V. UCZESTNICTWO**

1. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego Kobiet i Mężczyzn posiadają zawodnicy zarejestrowani w klubach zrzeszonych w Wielkopolskim Związku Szachowym
2. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego Kobiet posiadają zawodniczki spełniające następujące kryteria:
  - juniorki i seniorki z rankingiem Elo lub PZSzach min 1600;
  - posiadanie licencji na uprawianie dyscypliny szachy
3. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego Mężczyzn posiadają zawodnicy spełniający następujące kryteria:
  - juniorzy i seniorzy z rankingiem Elo lub PZSzach min 1800;
  - posiadanie licencji na uprawianie dyscypliny szachy

**VI. ZGŁOSZENIA**

1. Warunkiem dopuszczenia do turnieju jest:
  - dokonanie zgłoszenia na stronie - zgodnie z komunikatem organizacyjnym;
  - potwierdzenie udziału u organizatora - zgodnie z komunikatem organizacyjnym;
  - wpłacenie wpisowego w wysokości: 55-zł mężczyźni i 35-zł kobiety oraz opłaty klasyfikacyjno-rankingowej zgodnie z Komunikatem Organizacyjno-Finansowym PZSzach nr 1/2010;
  - zawodnicy z tytułami WGM, WIM, WFM, GM, IM, FM – zwolnieni z wpisowego.
2. Zgłoszenia i potwierdzenia po terminie – wpisowe wzrasta o 100%

**VII. OCENA WYNIKÓW**

1. O kolejności miejsc w mistrzostwach decyduje ilość punktów zdobytych przez zawodnika.
2. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez dwóch lub więcej zawodników o kolejności miejsc decydują następujące, kolejno stosowane, kryteria punktacji pomocniczej:
  - turniej grany systemem szwajcarskim:

- punktacja średnia Buchholz,
- punktacja pełna Buchholz,
- liczba zwycięstw,
- średni ranking przeciwników;
- turniej grany systemem kołowym:
  - bezpośredni pojedynki,
  - system Sonneborn-Berger,
  - liczba zwycięstw.

### **VIII. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**

1. Zwycięzca otrzymuje tytuł Mistrza Województwa Wielkopolskiego, pierwszych trzech zawodników/czek w mistrzostwach otrzymuje medale.
2. Nagrody, medale i dyplomy dla uczestników mistrzostw zapewnia Organizator zawodów - zgodnie z Komunikatem Organizacyjnym.

### **IX. ORGANIZACJA ZAWODÓW / KOSZTY**

1. Organizator turnieju zapewnia sprzęt do gry oraz jest odpowiedzialny za bezpieczeństwo, porządek i higieniczne warunki podczas turnieju.
2. Organizator jest zobowiązany opublikować wyniki w Internecie.
3. Organizator jest zobowiązany wydać komunikat turnieju co najmniej 30 dni przed zawodami.
4. Koszty organizacyjne pokrywają organizatorzy,
5. Koszty uczestnictwa pokrywają zawodnicy bądź delegujące ich kluby.

### **X. SĘDZIOWANIE**

1. Sędziami Mistrzostw mogą być tylko sędziowie posiadający aktualną licencję sędziowską, delegowani przez Kolegium Sędziów WZSzach na wniosek organizatora.
2. Podczas Mistrzostw decyzja Sędziego Głównego jest nieodwoalna. Ewentualne odwołania można składać w terminie do 3 dni po zawodach na ręce Przewodniczącego Kolegium Sędziów WZSzach

### **XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Za ubezpieczenie zawodnika odpowiedzialny jest zawodnik lub klub.
2. Za udział i opiekę juniorów odpowiadają opiekunowie prawni.
3. Oczekiwanie na zawodnika po rozpoczęciu rundy wynosi max 15 minut.
4. Od decyzji sędziego rundowego można odwołać się do sędziego głównego. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.
5. Zawodnik, który odda partię walkowerem (nieusprawiedliwioną) zostaje wykluczony z turnieju.
6. Zawodnik, który spóźnia się na rozpoczęcie rundy (2x) zostaje wykluczony z turnieju.
7. Partie zakończone wynikiem remisowym przed wykonaniem 20 ruchu zostają zweryfikowane na wynik 0 – 0.
8. W sprawach nie ujętych niniejszym Regulaminem decyduje sędzia główny.
9. Powyższy regulamin jest opublikowany na stronie internetowej Wielkopolskiego Związku Szachowego.

*Przewodniczący Komisji Sportowej*

*Wiceprezes ds. sportowych WZSzach*

*Tomasz Pilarski*

*Adam Wojcieszak*

*Regulamin Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego  
Kobiet i Mężczyzn na 2010 rok w szachach błyskawicznych –  
P'5*

**I. CEL**

1. Wyłonienie Mistrzów Województwa Wielkopolskiego kobiet i mężczyzn w szachach błyskawicznych na rok 2010.
2. Popularyzacja szachów i podnoszenie poziomu sportu szachowego w Wielkopolsce.
3. Integracja środowiska szachowego w Wielkopolsce.

**II. ORGANIZATOR**

1. Organizatorem Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych na rok 2010, na zlecenie Wielkopolskiego Związku Szachowego jest – zgodnie z konkursem ofert.

**III. TERMIN, MIEJSCE**

1. Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych zostaną rozegrane w dniu: – zgodnie z konkursem ofert
2. Adres sali gry: – zgodnie z konkursem ofert

**IV. SYSTEM ROZGRYWEK, TEMPO GRY**

1. Mistrzostwa zostaną rozegrane w dwóch grupach:
  - Grupa A - Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych Mężczyzn,
  - Grupa B - Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych Kobiet,
2. System rozgrywek – szwajcarski na dystansie 11 rund;
3. Tempo gry: 5 min. na partię dla zawodnika;
4. W turnieju obowiązuje aktualny Kodeks Szachowy oraz przepisy FIDE.

**V. UCZESTNICTWO**

1. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych Kobiet i Mężczyzn posiadają zawodnicy zarejestrowani w klubach zrzeszonych w Wielkopolskim Związku Szachowym
2. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych Kobiet posiadają zawodniczki spełniające następujące kryteria:
  - juniorki i seniorki z rankingiem Elo lub PZSzach min 1600;
3. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych Mężczyzn posiadają zawodnicy spełniający następujące kryteria:
  - juniorzy i seniorzy z rankingiem Elo lub PZSzach min 1800.

**VI. ZGŁOSZENIA**

1. Warunkiem dopuszczenia do turnieju jest:
  - dokonanie zgłoszenia na stronie - zgodnie z komunikatem organizacyjnym;
  - potwierdzenie udziału u organizatora - zgodnie z komunikatem organizacyjnym;
  - wpłacenie wpisowego w wysokości: 25-zł mężczyźni i 20-zł kobiety;
  - zawodnicy z tytułami WGM, WIM, WFM, GM, IM, FM – zwolnieni z wpisowego.
2. Zgłoszenia i potwierdzenia po terminie – wpisowe wzrasta o 100%

**VII. OCENA WYNIKÓW**

1. O kolejności miejsc w mistrzostwach decyduje ilość punktów zdobytych przez zawodnika.
2. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez dwóch lub więcej zawodników o kolejności miejsc decydują następujące, kolejno stosowane, kryteria punktacji pomocniczej:
  - turniej grany systemem szwajcarskim:
    - punktacja średnia Buchholz,
    - punktacja pełna Buchholz,
    - liczba zwycięstw,
    - średni ranking przeciwników.

**VIII. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**

1. Zwycięzca otrzymuje tytuł Mistrza Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych na rok 2010, pierwszych trzech zawodników/czek w mistrzostwach otrzymuje medale.
2. Nagrody, medale i dyplomy dla uczestników mistrzostw zapewnia Organizator zawodów - zgodnie z Komunikatem Organizacyjnym.

#### **IX. ORGANIZACJA ZAWODÓW / KOSZTY**

1. Organizator turnieju zapewnia sprzęt do gry oraz jest odpowiedzialny za bezpieczeństwo, porządek i higieniczne warunki podczas turnieju.
2. Organizator jest zobowiązany opublikować wyniki w Internecie.
3. Organizator jest zobowiązany wydać komunikat turnieju co najmniej 30 dni przed zawodami.
4. Koszty organizacyjne pokrywają organizatorzy,
5. Koszty uczestnictwa pokrywają zawodnicy bądź delegujące ich kluby.

#### **X. SĘDZIOWANIE**

1. Sędziami Mistrzostw mogą być tylko sędziowie posiadający aktualną licencję sędziowską, delegowani przez Kolegium Sędziów WZSzach na wniosek organizatora;
2. Podczas Mistrzostw decyzja Sędziego Głównego jest nieodwołalna. Ewentualne odwołania można składać w terminie do 3 dni po zawodach na ręce Przewodniczącego Kolegium Sędziów WZSzach

#### **XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Za ubezpieczenie zawodnika odpowiedzialny jest zawodnik lub klub.
2. Za udział i opiekę juniorów odpowiadają opiekunowie prawni.
3. Od decyzji sędziego rundowego można odwołać się do sędziego głównego. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.
4. Zawodnik, który odda partię walkowerem (nieusprawiedliwioną) zostaje wykluczony z turnieju.
5. W sprawach nie ujętych niniejszym Regulaminem decyduje sędzia główny.
6. Powyższy regulamin jest opublikowany na stronie internetowej Wielkopolskiego Związku Szachowego.

*Przewodniczący Komisji Sportowej*

*Wiceprezes ds. sportowych WZSzach*

*Tomasz Pilarski*

*Adam Wojcieszak*

*Regulamin Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego*  
*Kobiet i Mężczyzn na 2010 rok w szachach szybkich – P'15 i*  
*P'30*

**I. CEL**

1. Wyłonienie Mistrzów Województwa Wielkopolskiego Kobiet i Mężczyzn w szachach szybkich na rok 2010.
2. Popularyzacja szachów i podnoszenie poziomu sportu szachowego w Wielkopolsce.
3. Integracja środowiska szachowego w Wielkopolsce.

**II. ORGANIZATOR**

1. Organizatorem Mistrzostw Województwa Wielkopolskiego w szachach szybkich na rok 2010, na zlecenie Wielkopolskiego Związku Szachowego jest – zgodnie z konkursem ofert.

**III. TERMIN, MIEJSCE**

1. Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego w szachach błyskawicznych zostaną rozegrane w dniu: – zgodnie z konkursem ofert.
2. Adres sali gry: – zgodnie z konkursem ofert.

**IV. SYSTEM ROZGRYWEK, TEMPO GRY**

1. Mistrzostwa zostaną rozegrane w dwóch grupach:
  - Grupa A - Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego w szachach szybkich Mężczyzn,
  - Grupa B - Mistrzostwa Województwa Wielkopolskiego w szachach szybkich Kobiet,
2. System rozgrywek – szwajcarski na dystansie 9 rund;
3. Tempo gry: 15 min. / 30min. na partię dla zawodnika;
4. W turnieju obowiązuje aktualny Kodeks Szachowy oraz przepisy FIDE.

**V. UCZESTNICTWO**

1. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego w szachach szybkich Kobiet i Mężczyzn posiadają zawodnicy zarejestrowani w klubach zrzeszonych w Wielkopolskim Związku Szachowym
2. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego w szachach szybkich Kobiet posiadają zawodniczki spełniające następujące kryteria:
  - juniorki i seniorki z rankingiem Elo lub PZSzach min 1600;
3. Prawo gry w Mistrzostwach Województwa Wielkopolskiego w szachach szybkich Mężczyzn posiadają zawodnicy spełniający następujące kryteria:
  - juniorzy i seniorzy z rankingiem Elo lub PZSzach min 1800.

**VI. ZGŁOSZENIA**

1. Warunkiem dopuszczenia do turnieju jest:
  - dokonanie zgłoszenia na stronie - zgodnie z komunikatem organizacyjnym;
  - potwierdzenie udziału u organizatora - zgodnie z komunikatem organizacyjnym;
  - wpłacenie wpisowego w wysokości: 25-zł mężczyźni i 20-zł kobiety
  - zawodnicy z tytułami WGM, WIM, WFM, GM, IM, FM – zwolnieni z wpisowego.
2. Zgłoszenia i potwierdzenia po terminie – wpisowe wzrasta o 100%

**VII. OCENA WYNIKÓW**

1. O kolejności miejsc w mistrzostwach decyduje ilość punktów zdobytych przez zawodnika.
2. W przypadku zdobycia równej ilości punktów przez dwóch lub więcej zawodników o kolejności miejsc decydują następujące, kolejno stosowane, kryteria punktacji pomocniczej:
  - turniej grany systemem szwajcarskim:
    - punktacja średnia Buchholz,
    - punktacja pełna Buchholz,
    - liczba zwycięstw,
    - średni ranking przeciwników.

**VIII. NAGRODY I WYRÓŻNIENIA**

1. Zwycięzca otrzymuje tytuł Mistrza Województwa Wielkopolskiego w szachach szybkich na rok 2010, pierwszych trzech zawodników/czek w mistrzostwach otrzymuje medale.
2. Nagrody, medale i dyplomy dla uczestników mistrzostw zapewnia Organizator zawodów - zgodnie z Komunikatem Organizacyjnym.

#### **IX. ORGANIZACJA ZAWODÓW / KOSZTY**

1. Organizator turnieju zapewnia sprzęt do gry oraz jest odpowiedzialny za bezpieczeństwo, porządek i higieniczne warunki podczas turnieju.
2. Organizator jest zobowiązany opublikować wyniki w Internecie.
3. Organizator jest zobowiązany wydać komunikat turnieju co najmniej 30 dni przed zawodami.
4. Koszty organizacyjne pokrywają organizator i WZSzach,
5. Koszty uczestnictwa pokrywają zawodnicy bądź delegujące ich kluby.

#### **X. SĘDZIOWANIE**

1. Sędziami Mistrzostw mogą być tylko sędziowie posiadający aktualną licencję sędziowską, delegowani przez Kolegium Sędziów WZSzach na wniosek organizatora;
2. Podczas Mistrzostw decyzja Sędziego Głównego jest nieodwołalna. Ewentualne odwołania można składać w terminie do 3 dni po zawodach na ręce Przewodniczącego Kolegium Sędziów WZSzach

#### **XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Za ubezpieczenie zawodnika odpowiedzialny jest zawodnik lub klub.
2. Za udział i opiekę juniorów odpowiadają opiekunowie prawni.
3. Od decyzji sędziego rundowego można odwołać się do sędziego głównego. Decyzja sędziego głównego jest ostateczna.
4. Zawodnik, który odda partię walkowerem (nieusprawiedliwioną) zostaje wykluczony z turnieju.
5. W sprawach nie ujętych niniejszym Regulaminem decyduje sędzia główny.
6. Powyższy regulamin jest opublikowany na stronie internetowej Wielkopolskiego Związku Szachowego.

*Przewodniczący Komisji Sportowej*

*Wiceprezes ds. sportowych WZSzach*

*Tomasz Pilarski*

*Adam Wojcieszak*

# Regulamin barażu

## /rozgrywki IV ligi seniorów 2010 r./

---

### 1. Cel barażu.

Baraż jest rozgrywany w celu wyłonienia drużyny awansującej do Wielkopolskiej III Ligi Seniorów.

### 2. Uczestnicy barażu.

Baraż jest rozgrywany pomiędzy drużynami które są uprawnione do barażu zgodnie z pkt. 12.7 REGULAMINU Drużynowych Rozgrywek Szachowych w Wielkopolsce.

Rozgrywki od 2009/2010r.

Drużyny do rozegrania barażu wyznacza Komisja Sportowa.

### 3. Termin rozgrywania barażu.

Baraż powinien odbyć się w dniach 22-23.05.2010 r. Drużyny uczestniczące w barażu mogą uzgodnić dogodny dla nich termin i powiadamiają w terminie do 31.04.2010r. Komisję Sportową. Jeśli drużyny nie dojdą do uzgodnienia terminu – Komisja Sportowa wyznacza termin który jest ostateczny.

Zmiana terminu barażu może być dokonana tylko z bardzo ważnych powodów i muszą się na to zgodzić kapitanowie obu stron. Przesunięcie terminu może nastąpić maksimum do 06.06.2010r.

### 4. Miejsce rozgrywania barażu.

Baraż jest rozgrywany w lokalu jednej z drużyn biorących udział w barażu. Gospodarz lokalu jest organizatorem barażu i jest zobowiązany do stosowania regulaminu w zakresie swych obowiązków. Nie wykonanie właściwych obowiązków może być przez sędziego barażu ukarane utratą punktów czy dyskwalifikacją drużyny. Miejsce barażu ustala komisja sportowa poprzez losowanie, najpóźniej w terminie 7 dni od daty ostatniego końcowego komunikatu sędziowskiego po zakończeniu rozgrywek IV ligi, jednak nie później niż do 31.04.2010r.

### 5. Skład drużyny.

Skład drużyny 4 seniorów + 1 seniorka. Skład może być inny od składu rozgrywek IV ligi. Nie obowiązuje możliwość wypożyczenia zawodnika/czki/ wg obowiązującego komunikatu Organizacyjno – Finansowego PZSzach. W drużynie mogą grać zawodnicy mający przynależność klubową danego zespołu min 2 miesiące i są w kartotece Komisji Klasyfikacji i Ewidencji WZSzach. Składy należy przesłać do Komisji Sportowej najpóźniej do 10.05.2010 na adres [tpilarski@kupiec.pl](mailto:tpilarski@kupiec.pl) oraz [wszczach@wszczach.poznan.pl](mailto:wszczach@wszczach.poznan.pl) pod rygorem wykluczenia z barażu. Po tym terminie nie można uzupełniać składów.

### 6. Tempo gry.

Tempo gry 1 h / 30 posunięć +30 min na dokończenie partii. Identyczne z tempem IV ligi.

### 7. Sędziowanie.

Sędzia barażu jest wyznaczony przez Komisję Sportową – po uzyskaniu pozytywnej opinii Kolegium Sędziów. Sędzia, na podstawie protokołów meczowych opracowuje Komunikat końcowy barażu, który przekazuje do Komisji Sportowej w terminie 7 dni. Sędzia ma obowiązek powiadomić natychmiast również witrynę internetową o wyniku barażu. Sędzia barażu ma obowiązek być obecny na sali gry. Koszty sędziego barażu pokrywa Wielkopolski Związek Szachowy.

### 8. Przebieg meczu barażowego.

Mecz Nr 1 rozpoczyna się o godzinie 10:00, a mecz nr 2 rozpoczyna się o godzinie 13.30, Na 5 min przed rozpoczęciem każdego meczu kapitanowie drużyn wpisują do protokołu składy drużyn. Protokół meczu - zgodnie z drukiem opublikowanym na stronie <http://www.wszczach.poznan.pl/druki/protokm.doc>. Kolor szachownic zgodnie z zasadą wg regulaminu III ligi 2010 r. Gospodarz barażu jest zobowiązany dostarczyć uczestnikom barażu druki zapisów partii z kopią. Oryginały zapisów powinny być dołączone do protokołu. Wyniki poszczególnych partii powinny być wpisane po zakończeniu meczu barażowego do protokołu i podpisane przez kapitanów drużyn. Gospodarzem w pierwszym meczu jest organizator barażu (drużyna miejscowa)

### **9. Zwycięzcą barażu**

i drużyną awansującą do III ligi seniorów jest drużyna która uzyska najwięcej punktów z gry / 1-wygrana , ½ pkt remis. W przypadku remisu w meczu barażowym decyduje wynik na pierwszej lub kolejnych szachownicach W przypadku absolutnej równej ilości pkt. oraz wynikach na szachownicach. po dwóch meczach decyduje mecz tych drużyn w grze błyskawicznej - 5 min/zawodnika, z zamianą kolorów szachownic, w przypadku gdy wtedy nie zostanie rozstrzygnięty zwycięzca barażu sędzia zarządzi dogrywkę tempem 5'/4' (Zawodnicy grający białymi otrzymują 5 minut i partię muszą wygrać, aby zdobyć punkt, natomiast zawodnik grający czarnym kolorem otrzymuje 4 minuty i wystarczy mu remis do zdobycia punktu), kolor będzie losowany dla pierwszej szachownicy – pozostałe kolory na przemian. W przypadku gdy i teraz nastąpi remis w meczu decyduje wynik na pierwszej szachownicy aż do wyłonienia zwycięzcy barażu. Nie obowiązuje wtedy zapis partii. Skład drużyny w ewentualnym meczu(meczach) nie może ulec zmianie. Każdorazowo kapitanowie drużyn mogą wpisać uwagi dotyczące przebiegu barażu.

### **10. Obowiązkiem gospodarza barażu.**

Dostarczenie właściwych druków, zapewnienie sprzętu szachowego , odpowiednie przygotowanie sali gry.

Gospodarz ma obowiązek zapewnić napoje dla uczestników barażu i lokal z wyposażeniem - zgodnie z kodeksem szachowym.

### **11. Inne ustalenia.**

Drugą instancją odwoławczą i ostateczną jest Kolegium Sędziów, które zobowiązane jest do rozpatrzenia protestu najpóźniej w okresie 14 dni od daty złożenia protestu.

Interpretacja regulaminu należy do Komisji Sportowej.

Konin dnia 07-04-2010

Komisja Sportowa

*Tomasz Pilarski*

Zatwierdzam  
wiceprezes ds. sportowych

*Adam Wojcieszak*